

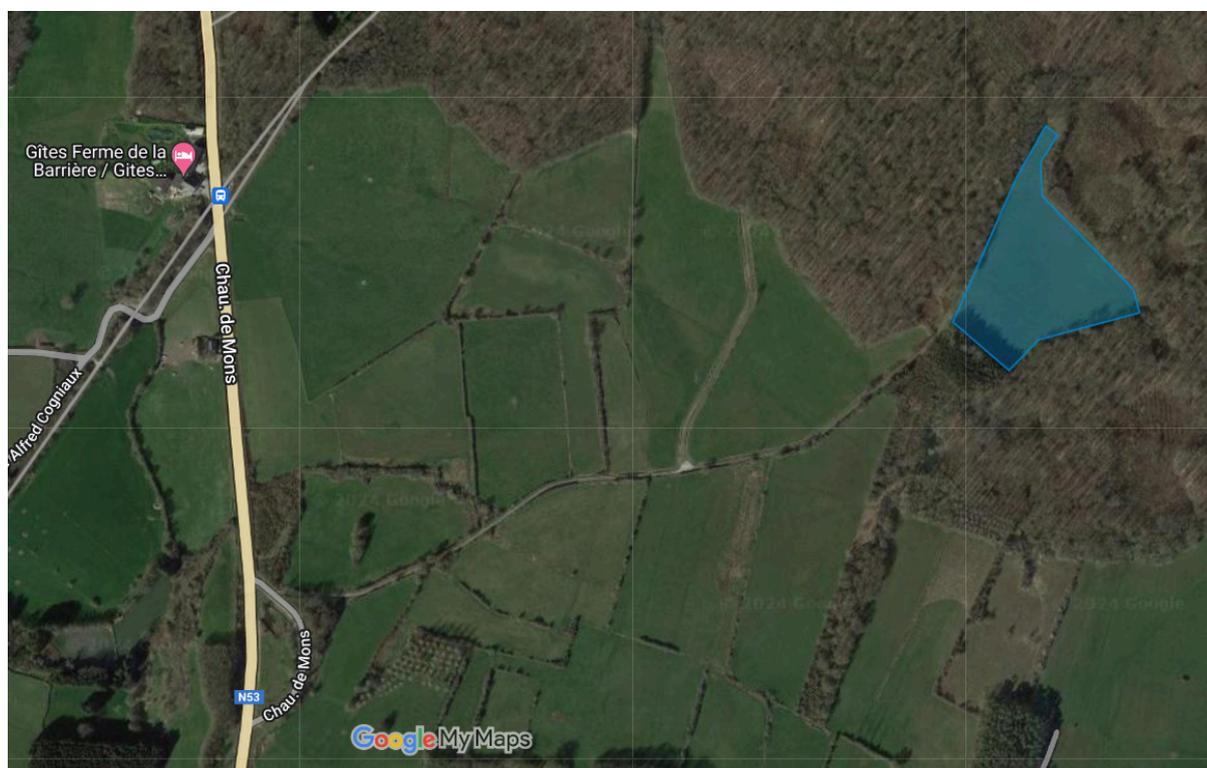
# Dossier informations pratiques camp 2024

Bonjour à tous.tes,

Comme nous vous l'avions expliqué lors du repas parents, nous faisons deux dossiers de camp distincts. Les informations pratiques seront contenues dans ce dossier-ci, tandis qu'un dossier thème vous sera communiqué d'ici le début du mois de juillet.

## 1. La plaine

Les coordonnées géographiques : 50°04'22.9"N 4°17'43.0"E



Le camp se passe dans la commune de Chimay.

Concernant les lettres, nous n'avons pas encore d'adresse précise. Celle-ci vous sera communiquée dès que nous l'obtenons.

## 2. Dates importantes

**8 juillet\*** : Préparation et chargement du matériel au PIT (tous les animés et parents sont les bienvenus !).

**13 juillet** : Arrivée des CP/SP et 4èmes sur la plaine entre 12h et 14h, avec leur pique-nique.

**15 juillet** : Arrivée du reste de la troupe sur la plaine entre 12h et 14h, avec leur pique-nique.

**31 juillet\*** : Fin du camp pour tout le monde, départ à 14h00 de la plaine.

Rangement du matériel au PIT (tous les animés sont les bienvenus!).

Verre de l'amitié au PIT avec l'ensemble de l'unité.

\*Les informations concernant le camion peuvent encore légèrement varier.

## 3. Participation financière

Le prix du camp s'élève à :

Pour l'ensemble de la troupe : 200€. Puisqu'une partie a déjà été perçue via la cotisation, le prix à payer est donc de **180€**.

Pour les CP/SP/4ème : 220€. Puisqu'une partie a déjà été perçue via la cotisation, le prix à payer est donc de **200€**.

En cas de non participation de votre enfant au camp : veuillez nous signaler son absence pour le **1 juillet**. Passé cette date, nous vous demanderons de payer son camp, les frais étant déjà engagés.

Nous vous demandons de payer le camp sur le compte de la troupe de l'étoile : **BE69 7310 4496 9878** pour le **1 juillet** avec en communication: " Nom Prénom de votre enfant - Camp 2024".

Nous vous informons également qu'un problème financier ne doit en aucun cas empêcher la participation de votre enfant au camp. Vous pouvez, dans ce cas, prendre contact avec Jaguarundi (+32 485 27 49 38) afin de remédier à ce problème dans la plus grande discrétion.

## 4. Documents importants à ne pas oublier

Pour le camp, nous vous demandons obligatoirement :

- **La carte d'identité** (pas de scan).
- **Une fiche médicale.**
- **Une autorisation parentale** : veillez à bien remplir les coordonnées de Tanuki (La Biunda Alessandro - Streekbaan 282, 1800 Vilvoorde).
- Si nécessaire, une autorisation de prise de médicaments.

## 5. Pour nous contacter

<b>Tanuki</b> (Alessandro LA BIUNDA)	Chef responsable	+32 494 66 53 64
<b>Sirli</b> (Marie BRION)	Contact parents	+32 471 23 72 07
<b>Junco</b> (Sybille ANNE DE MOLINA)	Pharma	+32 478 36 09 33
<b>Goupil</b> (Thomas JOSEPHY)	Responsable présence - Pharma	+32 472 61 33 03
<b>Mitsu</b> (Thibault DEBELDER)	Trésorier	+32 471 51 51 15
<b>Cariacou</b> (Maxime VAN DELSEN)	Responsable matériel	+32 471 42 62 88

Nous répondrons bien évidemment avec plaisir à vos questions et vos doutes. Cependant, nous vous rappelons que, pendant le camp, nous serons moins disponibles.

## 6. Quelques journées du camp

### Les constructions

Nous faisons un bref détour par les constructions pour vous expliquer un élément impératif de la liste des choses à avoir dans son sac. En effet, nous avons précisé que chaque animé doit avoir des **bottines** avec lui. Pendant les constructions, nous manipulons des outils, des perches et d'autres objets lourds et parfois dangereux. Nous refusons donc qu'un éclaireur les utilise en tongs ou en espadrilles. C'est pourquoi nous imposerons le port des bottines pendant les constructions.

## Journées officielles

Pour les 1ères années, le camp est l'occasion de recevoir leur totem. Le totem est le nom d'un animal avec des caractéristiques uniques qui leur correspondent et qu'ils porteront durant toute leur carrière scout !

À partir de la 2<sup>ème</sup> année, les scouts peuvent faire leur promesse scout. Une promesse basée sur une des lois scout et qui lie les scouts du monde entier.

En 3<sup>ème</sup> année, les scouts se font qualifier. Le quali est une phrase suivant du totem qui indique les qualités de la personne qui le porte.

## Le concours plat

Comme chaque année, les scouts se transforment en chefs dignes d'un grand restaurant étoilé le temps d'une journée. Chaque patrouille devra élaborer le menu le plus original possible, comprenant une entrée, un plat et un dessert. Les patrouilles les plus innovantes ou en rapport avec leur thème gagneront évidemment des points bonus. Pour ce faire, nous prévoyons un budget de €60 par patrouille. Mais si la liste de courses dépasse les €60, nous ne prendrons pas en charge le surplus. Nous demandons aux CP de nous transmettre leur **liste de courses** pour le **5 juillet**, afin que les intendants puissent les ajouter aux commandes Solucious.

## La journée badges

Comme l'année passée, nous avons prévu d'intégrer au programme une journée badges. Les éclaireurs pourront, s'ils le souhaitent, en acquérir un. Nous demandons aux animés de nous informer à l'avance (pour le **30/06**, à la dernière réunion) du badge qu'ils veulent faire, afin que nous puissions nous préparer. Nous attendons d'eux un projet concret afin d'obtenir ce badge. Pour ce faire, nous demandons un petit document expliquant le projet concret.

Voici la liste des différents badges disponibles :

- **Bricoleur** : construire quelque chose pour sa patrouille, pour la troupe ...
- **Artiste** : créer quelque chose d'original, peindre, sculpter, décorer son pilotis ...
- **Correspondant** : réaliser un reportage, créer un journal du camp, ...
- **Naturaliste** : faire un atelier sur la découverte des étoiles, aménager un étang, créer un herbier ...
- **Pilote** : lire une carte, appliquer les mesures de sécurité lors d'un déplacement, ...
- **Troubadour** : animer une veillée, jouer d'un instrument de musique, ...
- **Campeur** : passer une nuit dans un campement, construire un outil de survie, ...
- **Cuistot** : préparer un repas pour une partie de la troupe, ...
- **Sportif** : organiser des olympiades, concevoir un terrain de sport, ...

## **7. Informations supplémentaires**

Les téléphones sont totalement **interdits** durant toute la durée du camp. Aucun téléphone ne sera nécessaire, **sauf pour les CP**. Nous leur remettrons une enveloppe à leur nom où ils déposeront leur GSM chargé et éteint ainsi que leur chargeur.

Chaque CP aura aussi avec lui une trousse de secours dans laquelle se trouvera : un désinfectant, des compresses, une paire de ciseaux, un coupe ongle, une pince à épiler et des sparadraps

Le staff autorise les baffles et les ipods, pour autant qu'ils soient sans carte sim (GSM sans carte sim OK). Mais nous ne prendrons pas en charge la casse ni le chargement de baffles et d'ipods. C'est donc aux animés de prévoir, si besoin, des chargeurs solaires ou batteries portables.

## **8. A prendre dans le sac**

### **Le jour du départ**

- o Foulard !
- o Uniforme
- o Pique-nique et boisson
- o Chaussure de marche
- o Carte d'identité
- o Autorisation parentale
- o Fiche médicale
- o Autorisation de prise de médicaments si besoin

### **Dans le sac à dos**

- o Sac de couchage
- o Matelas
- o Deux essuies de vaisselle
- o Set gamelle (Gamelle – couverts – gobelet)
- o Essuies
- o T-shirts
- o Pulls
- o Pantalons
- o Shorts
- o Sous-vêtements
- o Chaussettes
- o K-way

- o Une bonne veste
- o Pyjama
- o Chaussures de rechange
- o Bottines
- o Bottes
- o Affaires de toilettes
- o Des mouchoirs
- o Maillot
- o Casquette
- o Sac à linge sale
- o Lampe de poche
- o Gourde
- o Enveloppes préimprimées et préadressées
- o De quoi écrire
- o Canif/opinel
  
- o Chaussures d'eau
- o Savon **écologique**

Nous vous demandons de **nommer** les affaires de votre enfant, car tout se perd facilement sur la plaine. Nous insistons surtout sur le matériel type Décathlon, comme les sacs de couchage, les gourdes et autres objets très populaires parmi la troupe.

### **EN RÉSUMÉ :**

Merci de nous prévenir :

- De la participation de votre enfant au camp.
- A la réunion du 30/06 au plus tard si l'animé veut passer un badge.
- Du régime alimentaire particulier de votre enfant si c'est le cas.
- De votre disponibilité ou non pour aider à décharger le camion le 31/07 dans l'après-midi.