



Il
était
une
fois...

* Un petit village enfoui au fin fond d'une forêt où vivaient tous les super héros du monde. Grâce aux héros, le village avait échappé à de nombreuses attaques des méchants. Ainsi, les héros étaient aimés de tous et vivaient heureux parmi les villageois.

Un jour, alors que le calme régnait depuis de longues années sur ce village défendu par les super Héros, les méchants et plus spécialement un méchant décida d'élaborer le plan le plus machiavélique, un plan jamais pensé par aucun des méchants. Pour cela, le méchant travailla jour et nuit dans son antre.

Alors que le méchant frappa pour la première fois au village, le messenger des héros partit prévenir les membres du quartier des super-héros. Depuis ce jour, les membres du quartier des super héros se sont donnés corps et âme pour aider les héros.,. Mais nous le savons, le méchant n'est pas prêt de s'arrêter...

Que
l'aventure
commence!

Cher membre du quartier des super héros, si aujourd'hui nous t'apportons ce message, c'est parce que les héros ne sont pas encore tirés d'affaire et qu'ils ont besoin de toi ! Malgré tous nos efforts pour contrer ses attaques tout au long de l'année, le méchant est plus redoutable que ce que l'on pensait... Nous devons à tout prix continuer nos efforts et intervenir avant qu'il ne soit trop tard !

Pour que cette mission se déroule au mieux, nous te donnons rendez-vous à notre base secrète où pendant l'espace d'une semaine, nous tenterons de mettre un terme à ces attaques contre nos super héros.

Attention, ne dévoile ta mission à personne et reste vigilant, les super héros comptent sur toi !

Pour préparer au mieux cette semaine, nous, les chefs du quartier des super héros, te donnons quelques informations qui te seront cruciales pour le reste de cette aventure.

Une journée type

- ❖ 8h30 : réveil des membres
- ❖ 9h00 : petit-déjeuner, rangement
- ❖ 9h30 : début des activités
- ❖ 12h30 : fin des activités, dîner
- ❖ 14h00 : sieste si nécessaire, sinon reprise des activités
- ❖ 18h00 : fin des activités, souper
- ❖ 19h30 : activités éventuelles
- ❖ 21h00 : fin de toutes les activités, extinction des feux

→ Cet horaire n'est bien sûr pas définitif, il pourra varier en fonction des événements.



Que prend un membre du quartier des super héros dans son sac ?

Vêtements :

- 2 pulls + le pull baladin
- 4 shorts
- 1 pantalon
- 7 tee-shirts
- 1 veste imperméable
- 8 slips/culottes
- 8 paires de chaussettes
- 1 maillot
- 1 sac pour le linge sale
- 1 casquette/chapeau
- 1 tee-shirt blanc avec ton prénom à nous remettre directement à ton arrivée.

Trousse de toilette :

- 1 essuie de bain
- 1 brosse à dents + dentifrice
- 1 savon et 1 shampoing
- 1 brosse à cheveux/peigne
- Crème solaire et anti-moustiques
- Mouchoirs

Chaussures :

- Chaussures de marche imperméables/ baskets confortables
- Pantoufles/ chaussons
- Tonges/sandales
- Chaussures d'eau (si possible)

Que prend un membre du quartier des super héros dans son sac ?

Pour dormir :

- 1 sac de couchage
- 2 pyjamas
- 1 couvre-lit
- 1 oreiller (facultatif)
- 1 couverture (facultatif)
- Doudou est bien entendu lui aussi invité

Mesures Covid-19 :

- 1 savon pour les mains nominatif
- 1 boîte de mouchoirs nominative
- 2 masques en tissu nominatifs

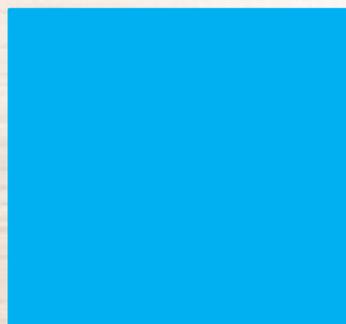
Divers :

- Un déguisement de super héros (il ne doit pas être obligatoirement acheté)
- Une lampe de poche
- Un essuie de vaisselle nominatif !!!
- 1 petit sac à dos et une gourde
- Enveloppes (pré-adressées et pré-timbrées)
- De quoi écrire
- Friandises (elles seront partagées avec le reste des baladins)

Code couleur



Soleil



Pluie



Boue



Froid

Nous vous proposons ce code couleur afin de rendre les baladins plus autonomes lors de leur choix de tenue. Vous pouvez mettre dans leur valise plusieurs sacs de chaque couleur (un petit carré de la couleur sur le sac). Le nombre de sacs est à adapter en fonction de la météo prévue évidemment.

*→ Pensez à bien mettre le nom de votre enfant sur
TOUTES ses affaires*



De manière générale, nous vous conseillons de ne donner que des vêtements auxquels vous ne tenez pas car ils risquent d'être salis.

Si votre enfant doit prendre un médicament, merci de **le donner directement en main propre à Ketupa**, et non dans le sac, accompagné **d'un papier avec les instructions** à propos du traitement et le nom de votre enfant.



**DOMAINE DES FAWES : LES FAWES, 385 – 4654
CHARNEUX-HERVE**

Quand ?

Du 23 juillet au 30 juillet 2020.

Combien ?

Le montant du camp est de 140 euros dont 20 euros déjà payés avec la cotisation. Le solde de 120 euros doit être payé au compte baladins :

BE27 7310 4496 9373 pour le 15 juillet 2020.

communication à mettre : **“Camp NOM + prénom de votre enfant”**

En cas de problèmes financiers, n'hésitez pas à contacter Sotalia.

Le départ

Il se fera en voiture ou covoiturage si pas d'autre solutions et suivant les règles établies.

L'arrivée se fera sous forme de Kiss and Drive.

Vous trouverez l'horaire précis dans les pages qui suivent.

Merci de nous prévenir au plus vite, s'il y a co-voiturage, afin de pouvoir modifier cet horaire.

Le retour

Selon le même principe, nous attendons de vos nouvelles pour établir un horaire de retour en Kiss and Drive.



Documents ?

Ces documents sont à nous remettre à l'arrivée :

- Carte d'identité
- Fiche médicale (avec vignette de mutuelle) à signer à la date du 23 juillet
- Autorisation parentale **à signer à la date du 23 juillet**
 - *Si vous aviez déjà imprimé l'ancienne version de l'autorisation parentale, merci d'y joindre le talon spécial. Si ce n'est pas le cas, vous pouvez imprimer la version que nous vous avons envoyé.*
- Autorisation de reprise

Vous pouvez trouver tous les documents dans les fichiers annexés ou sur le site de la 77^{ième} :

[HTTPS://77BEAVAL.NET/DOCUMENTS-ADMINISTRATIFS](https://77beauval.net/documents-administratifs)

Merci de prendre le temps de lire attentivement la fiche des risques en pédiatrie afin de prendre vos dispositions à temps si une attestation médicale est requise.

ATTENTION SI NOUS N'AVONS PAS CES DOCUMENTS, NOUS N'ACCEPTERONS PAS LE BALADIN SUR LE CAMP!

Contact ?

Vous pourrez bien évidemment envoyer des lettres à votre baladin à l'adresse suivante :

Les Fawes, 385 - 4654 Charneux-Herve.

Nous vous conseillons vivement de le faire car cela leur fait toujours énormément plaisir de recevoir des nouvelles.

Nous vous demandons également d'en écrire une à l'avance et de nous la donner le jour d'arrivée, afin que chaque baladin en reçoive au moins une lors du séjour.

Nous prendrons volontiers du temps avec eux pour écrire et lire les lettres pendant les temps libres.



Mesures spécifiques anti-Covid-19

Comme vous le savez certainement, le camp de cette année fera l'objet de mesures spécifiques concernant la lutte contre le Covid-19 (Coronavirus).

La fédération des scouts, l'unité et nous même prenons très au sérieux la santé et la sécurité des enfants qui nous sont confiés. C'est pourquoi **un protocole spécifique de précautions à prendre a été défini par notre fédération** en collaboration avec le gouvernement et un groupe d'experts sanitaires. Les mesures que nous appliquerons sur notre camp sont détaillées précisément dans le « Vade-mecum camp » disponible sur le site de la Fédération <https://lesscouts.be/toutes-les-news/news/vade-mecum-camps.html>.

Parmi celles-ci, nous appliquerons la règle de la « bulle de vie », ce qui signifie que **nous n'entrerons pas en contact avec des personnes extérieures au camp**, sauf pour des raisons strictement nécessaires, comme faire les courses ou nous rendre chez le médecin. Dans ce cas, nous prendrons les précautions qui s'imposent (port du masque, respect de la distance physique,...). Le nombre de personnes admises dans cette bulle sera de 50, sans possibilité d'en accueillir plus. Pour les mêmes raisons, **nous n'organiserons aucune activité hors du camp**, comme une journée piscine par exemple.

Enfin, nous serons encore plus vigilant que d'habitude quant à l'hygiène du camp. **Nous nous assurerons que les baladins se lavent régulièrement les mains**, ne partagent pas leurs verres, ... Nous procéderons de même à une **désinfection fréquente des surfaces de contact sur le camp** (poignées de portes, tables, cuisine, ...).

Horaire d'arrivée et de retour : Kiss and Drive

- 14h30 : Tippi / Pacco / Matthieu
- 14h40 : Emeline / Méline
- 14h50 : Léon / Nand
- 15h00 : Abby / Maxence / Loris
- 15h10 : Nathan / Arthur
- 15h20 : Sofia / Audric
- 15h30 : Thomas / Tom
- 15h40 : Sophie / Zoé
- 15h50 : Alicia / Elisa
- 16h00 : Kiara / Marion



Ce système a été établi par précaution, nous vous demandons de le respecter afin de limiter les contacts entre parents au maximum !

Rappel

- ❖ **Les GSM et autres appareils électroniques** sont STRICTEMENT interdits pour les animés. Si l'on voit un de ces objets dans les affaires d'un baladin, il sera immédiatement confisqué. Nous déclinons donc toute responsabilité en cas de perte/vol.
- ❖ Si votre enfant a des **allergies**, n'oubliez pas de nous le préciser. Si ces allergies sont alimentaires, veuillez nous prévenir le plus vite possible afin que nous puissions adapter le menu du camp.
- ❖ Veuillez vérifier méticuleusement les cheveux de votre enfant avant le départ pour le camp. Les **poux** se propagent assez vite et nous ne voulons pas nous retrouver avec une armée de poux sur le camp, ce n'est ni facile, ni amusant à gérer. Pour les filles, nous vous demandons de leur donner de quoi attacher leurs cheveux.
- ❖ N'oubliez pas d'indiquer **la personne de contact** sur la fiche médicale, il est important que nous sachions qui contacter en cas de problème.

En cas d'urgence uniquement

Suni	Morgane Henry	0476/08.89.57
Tamia	Margaux Cloetens	0479/10.74.10
Acanthiza	Lorine Zee Tumen	0492/88.22.39
Ketupa	Adrien Hansenne	0477/46.11.63
Macareux	Tanguy Anne de Molina	0474/62.35.53
Azara	Romain Lemoine-Melin	0488/14.63.81

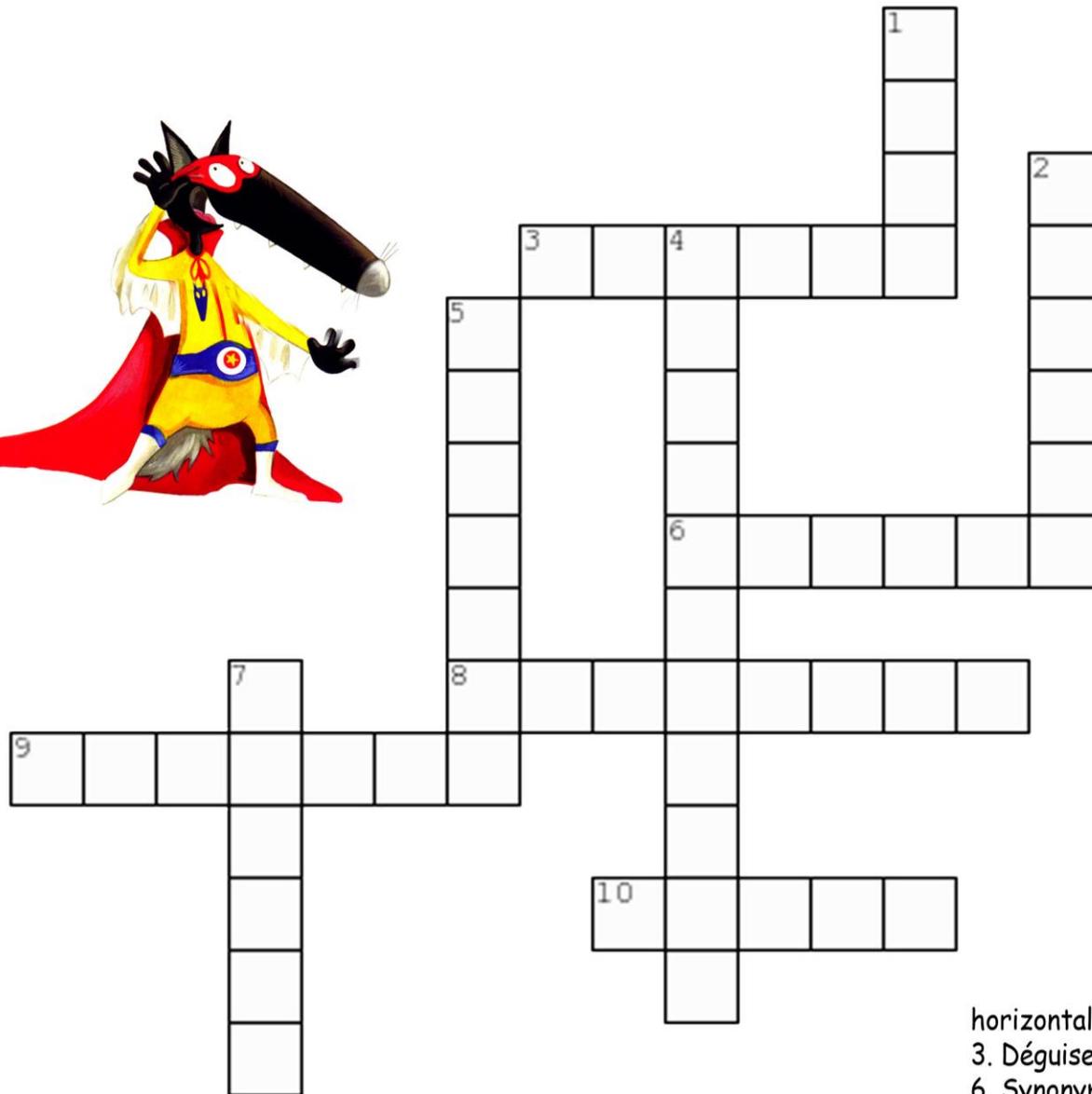
→ Si vous avez la moindre question avant le camp, n'hésitez pas à nous
contacter !

On espère vous voir
en forme pour un
camp exceptionnel!



Quelques activités
pour patienter...





horizontal

- 3. Déguisement pour le visage
- 6. Synonyme de vite
- 8. Contraire de "gentils"
- 9. On dit rapide comme ...
- 10. Si on ne sait pas nager on peut se ...

Vertical

- 1. Elle permet au super-héros de voler
- 2. Petit bateau
- 4. comme batman et superman
- Loup veut devenir un ...
- 5. Synonyme de déguisement
- 7. Tirer quelqu'un d'un danger

LES SUPER HEROS

C R U M J S A E Q T
 S E E X J J O J J E
 K T R I X L S R D W
 C D V U L H N I E X
 B Q B F T A O A V H
 N M Y T Q N V J N G
 M K E I A V E E P M
 X X E M K Z F V H W
 E M U T S O C K A C
 R H B L K L C K I Q

- (?) HEROS
- (?) CHEVALIER
- (?) AVENTURE
- (?) COSTUME
- (?) HUMANOIDE



B A Y I K Z B I F K R V D V I U K S N J
 K A O Q J J I A M R V M U F Y L W Y S F
 J H Y B T D T R Q Q F F W R W Q G Z Q D
 E M D I D M A W E Q L M O A G E O L O O
 M W G J U I I N I V P X J A T P T W Y S
 U O E C D F Q S G U U I W V U N Z W R V
 T L J A B O Q D S E W A K G R T J I N X
 S V C H Q J N K R I R M S M J P Z N E Q
 O B I N B C N C Q M O K Q X U U B F F O
 C O F T N N N D E C C N Y V A H L A I U
 S O C V T I X D I A R M O Q Y P J R H H
 H H X S A U L G F P F L F H M V V K V T
 V C S V J B Q K T E E U Q S A M A E O O
 R H O Q E E K A W R T I T I M V D V T F
 Z A P Q O T L P I N V N B A F M H K L S
 P K U R E W H R D K A M N C U F H G W X
 K I B A M A D Z Y H R E R è I F B O H W
 X X A B W N R I C T A C A P J C A U S M
 O H S E I O W é W Q I I M I K V U Z Z L
 T U Y P M C M Y Q O H B Z S H V N K S S



- Costume
- Sauver
- Fière
- Méchants
- Vaincre

- Danger
- Voler
- Masque
- Cape
- Mission



A bientôt!



Suní, Tamia, Acanthiza, Ketupa, Macareux et Azara